

## 1. Obecné

1a) Pořadatelem soutěže je portál TopGaming.eu. Technicky zajišťuje Costeam.cz. Název soutěže je ForCosplay Cup, dále pouze "soutěž".

1b) Účastník soutěže svou registrací do soutěže dává souhlas s pořizováním fotografií a videomateriálů jeho kostýmu a vystoupení soutěžícího pořadatelem soutěže. Dále tímto krokem souhlasí s využitím jeho registračních fotografií pro případnou propagaci soutěže. Pořadatel soutěže se zavazuje k použití fotografií pouze pro účely propagace samotné soutěže a jejích případných dalších ročníků.

1c) Pořadatel si vyhrazuje právo na změnu pravidel bez předchozího upozornění.

1d) Účast v soutěži je podmíněna respektováním pravidel soutěže.

1e) Soutěž je určena pouze pro jednotlivce.

## 2. Fáze soutěže

Soutěž bude probíhat ve dvou fázích:

### I. Registrace

Registrace probíhá online formou. Konkrétně zasláním registračního emailu obsahujícího předmět "ForCosplay Cup" jméno, příjmení, jméno postavy a fotografii připravovaného/hotového kostýmu, na [soutez\(zavinac\)costeam.cz](mailto:soutez(zavinac)costeam.cz)

### II. Soutěž

Samotná soutěž probíhá v rámci festivalu For Games 2019 v rámci Top Gaming stage. Termín finálového kola je 19.10.2019. Čas bude účastníkům upřesněn.

## 3. Podklady

Součástí výbavy soutěžícího jsou podklady pro hodnocení věrnosti kostýmu předloze. Tedy fotografie či grafiky znázorňující postavu té podoby, kterou ztvárňuje soutěžící. Tyto podklady lze zaslat v elektronické podobě na registrační email [soutez\(zavinac\)costeam.cz](mailto:soutez(zavinac)costeam.cz) či je přinést s sebou v papírové podobě na samotnou soutěž.

## 4. Kostým

4a) Jediným výrobcem kostýmu musí být sám účastník soutěže.

4b) Lze se účastnit pouze v kostýmu, jenž se ne umístil mezi nejlepšími třemi v jiné soutěži, či nebyl užít v mezinárodní soutěži.

4c) Kostým nesmí obsahovat kovové, airsoftové, střelné či jiné funkční nebo ostré zbraně.

4d) Lze se účastnit v kostýmu z mangy, anime, komiksů, her, filmů a seriálů. Kostým nesmí znázorňovat vlastní nebo neoficiální verze postav (original characters), generické postavy či postavy zcela smyšlené.

4e) Kostým nesmí porušovat dobré mravy; soutěž je situována na veletrhu her a zábavy, kde budou přítomny osoby mladší 18 let.

4f) Účastník soutěže musí být schopen se v kostýmu samostatně pohybovat a vystoupit v něm na pódiu.

4g) Účastník soutěže musí v nejvyšší možné míře zabezpečit bezpečnost návštěvníků festivalu For Games ve vztahu k jeho kostýmu.

4h) Účastník sám odpovídá za bezpečí svého kostýmu.

## 5. Průběh hlavního kola soutěže

5a) Meeting účastníků bude na předem stanoveném místě a v čase stanoveném pořadatelem soutěže (bude upřesněno nejpozději 7 dní před konáním hlavního kola soutěže).

5b) Hodnocení, tzv. předsouzení, odborné poroty probíhá před vystoupením soutěžících na pódiu. Porota hodnotí kvalitu kostýmu, náročnost výroby a použité techniky a podobnost s originálem. Předsouzení je záměrně naplánováno tak, aby soutěžící strávili co nejméně času v kostýmu před samotným vystoupením na pódiu.

5c) Vystoupení na pódiu je z technických důvodů omezeno pouze na promenádu s pózováním a roleplay. Roleplay je jedním z hodnotících hledisek tohoto vystoupení.

5d) Délka jednotlivého vystoupení nesmí přesáhnout 30 sekund.

5e) Pro vystoupení nejsou povoleny další doplňkové kulisy ("propky") než ty, jež jsou součástí samotného kostýmu.

5f) Organizátor podkreslí vystoupení zvukovou kulisou = účastníkům nebude poskytnut mikrofon.

## 6. Vyhodnocení

6a) Porota hodnotí soutěžící s přihlédnutím na jednotlivé hodnotící kategorie. Hodnocení se skládá z 90% z hodnocení kvality kostýmu - věrnost předloze 30 %, náročnost zpracování a použité techniky 30 %, kvalita zpracování 30 % - a z 10% z předvedeného roleplay a vystoupení na pódiu.

6b) Porota stanoví první tři místa, která budou ohodnocena cenami.

## 7. Ceny

Soutěž má garantovanou finanční dotaci 10 000 CZK. Případné věcné výhry a konkrétní rozdělení finančních cen bude oznámeno nejpozději 7 kalendářních dnů před začátkem samotné soutěže.